



BANDO DI CONCORSO

Progetti Digitali

Ambiente-Scuola-Lavoro

III edizione

PER GLI STUDENTI DEGLI ISTITUTI D'ISTRUZIONE PRIMARIA, SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO DELLA REGIONE TOSCANA ANNO SCOLASTICO 2016-2017

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Toscana e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA) – nel quadro del rapporto di collaborazione in atto finalizzato alla promozione di iniziative destinate al raggiungimento degli obiettivi dell'Unione Europea in materia d'innovazione tecnologica, d'istruzione e di formazione - indicano il concorso “*Progetti Digitali – Ambiente-Scuola-Lavoro*” rivolto agli studenti degli Istituti d'istruzione primaria, secondaria di primo e secondo grado della Regione Toscana.

Regolamento del concorso

Art. 1 - Finalità

Il concorso ha lo scopo di promuovere percorsi di apprendimento innovativi attraverso l'uso delle nuove tecnologie, che favoriscano le capacità critiche e creative dei ragazzi e dei giovani negli ambiti della cittadinanza digitale, motivandoli a vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta e si applica l'innovazione, sviluppando nuove forme di apprendimento.

Art. 2 Destinatari del bando

Destinatari del bando sono gli studenti degli Istituti d'istruzione Primaria e Secondaria di primo e secondo grado dell'anno scolastico 2016/2017.

Sono previste **due Sezioni**:

- Sezione denominata **Excellent&Local** che metta in luce quanto le tecnologie informatiche, incidendo sui processi di informazione, contribuiscano alla **valorizzazione globale dei prodotti e delle eccellenze del proprio territorio provinciale/comunale**; [questa sezione è dedicata agli studenti della primaria, del I grado e del biennio del II grado](#)

- Sezione denominata **School&Job** relativa a lavori di progettazione multimediale su un argomento oggetto della fase di **alternanza scuola – lavoro** prevista per le classi nel corso dell'anno scolastico. [questa sezione è dedicata agli studenti del triennio del II grado](#)

Gli Istituti scolastici sono invitati a presentare progetti multimediali/spot su dette tematiche attraverso la produzione di videoclip, APP, percorsi multimediali, prodotti offline oppure online, ecc., fruibili dai principali player (VLC, Media player) o browser

Art. 3 Modalità di partecipazione

Gli Istituti scolastici che intendono partecipare al concorso dovranno:

- inviare la scheda di adesione (*allegato A*) a concorsoaicatoscana@gmail.com entro il 15 gennaio 2017;
- individuare un docente referente che supporterà gli studenti ed i docenti coinvolti nell'elaborazione del progetto

Gli elaborati/prodotti finali dovranno essere accompagnati dalla scheda di progetto acclusa (*allegato B*) compilata su PC in word e poi trasformata in PDF. Non saranno presi in considerazione prodotti privi di tale scheda compilata a cura del docente referente o privi dei requisiti richiesti.

Scheda di adesione e scheda progetto dovranno essere siglate anche dal Dirigente Scolastico. **Non possono essere presentati prodotti che siano già risultati vincitori in altri concorsi, nazionali o internazionali.**

Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **15 maggio 2017**.

I materiali dovranno essere inviati in formato digitale all'indirizzo [indirizzo: concorsoaicatoscana@gmail.com](mailto:concorsoaicatoscana@gmail.com) oppure reperibili su cloud (Drop box; Google drive) indicando quindi i link di accesso, con vincolo di permanenza fino al 31 dicembre 2017.

Art. 4 Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, istituita dall'USR per la Toscana.

La Commissione opererà autonomamente con la supervisione di un rappresentante di AICA.

I materiali saranno valutati e sarà assegnato un punteggio in base ai seguenti criteri:

1. grado di innovazione nella didattica
2. grado di partecipazione/interazione degli studenti, con compiti in cui si richiede loro la produzione di materiali digitali, la consultazione di fonti diversificate in Rete, la partecipazione a comunità di pratica online, la risoluzione di problemi autentici;
3. supporto dato dalle ICT al setting di apprendimento ed alla didattica
4. eventuale collaborazione attivata tra i docenti della classe
5. prodotto finale (significatività, creatività, trasferibilità)

Ogni criterio avrà una valutazione da 1 a 5, solo il criterio 3 vedrà raddoppiato il punteggio; in caso di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi, per ciascun componente, da assegnare liberamente ai lavori in parità. Se anche in questo caso si raggiungesse la parità il primo premio verrà assegnato exequo (ex aequo) e il valore previsto suddiviso tra i vincitori.

Art. 5 Premi

Nella **Sezione Excellent&Local** verranno assegnati complessivamente **5 premi** del valore di € 500

ciascuno,

- *due* per gli studenti della scuola primaria,
- *tre* per quelli della scuola secondaria di I grado e del primo biennio della scuola secondaria di II grado.

Nella **Sezione School&Job** verranno assegnati **2 premi** del valore di **€ 500 ciascuno**.

Il premio è destinato alla classe partecipante che presenta il prodotto.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività dimostrati.

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati in data da definire e con le modalità che verranno comunicate successivamente.

Art. 6 Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per la Toscana e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

BANDO DI CONCORSO – PROGETTI DIGITALI

Scheda di adesione

Da inviare a concorsoaicatoscana@gmail.com entro un mese dalla pubblicazione del bando.

DATI SCUOLA

| |
|-------------------------------------|
| DENOMINAZIONE ISTITUTO |
| Città _____ |
| prov _____ |
| Indirizzo |
| _____ |
| Telefono _____ cell. _____ |
| e-mail (obbligatoria a stampatello) |
| _____ |
| Dirigente scolastico _____ |
| Referente progetto _____ |

Data

Firma del Dirigente

BANDO DI CONCORSO – PROGETTI DIGITALI

SCHEDA PROGETTO

Dati dell'istituzione scolastica

Codice _____ Denominazione _____

Indirizzo _____ Città _____

Indirizzo posta elettronica _____

1. Descrizione dell'attività/progetto

| | |
|---|--|
| Classe partecipante | |
| Docente referente (nome e cognome) | |
| Mail docente referente | |
| Altri docenti coinvolti | |
| Eventuali collaborazioni esterne | |

| | |
|--------------------------------------|--|
| Titolo dell'attività/progetto | |
| Descrizione dell'esperienza | |
| Tematica affrontata | |
| Traguardi di apprendimento | |
| Metodologia/e | |

2. Ideazione

Descrivere sinteticamente la fase di ideazione del progetto

| | |
|--|--|
| Il contesto della classe | |
| L'idea chiave | |
| La funzione delle ICT e dei Media | |

3. Progettazione

| | |
|--|--|
| Risorse e strumenti digitali utilizzati nel corso dell'attività | |
| Descrizione delle modalità di utilizzo delle risorse | |

4. Documentazione del progetto

| | |
|--------------------------------------|--|
| Tipologia prodotto realizzato | |
| Descrizione prodotto finale | |
| Materiali realizzati | |
| Condizioni di trasferibilità | |
| Reperibilità dei materiali | |
| Materiali inviati | |